

Проектные игротеки

Проектные игротеки – это цикл мероприятий, направленных на погружение молодых людей в проектные технологии с использованием актуальных игровых методик (ролевые, деловые, трансформационные, креативные и пр. виды игр). Это новый интерактивный формат взаимодействия школьников, студентов, наставников и различных специалистов, помогающий пройти все стадии работы над проектом – от генерации проектных идей, гипотез и замыслов, до реализации, разработки продуктов и презентации полученных результатов. В открытом и свободном пространстве игры развивается мышление человека, внутренне готового к действиям и новым достижениям. Опыт, полученный во время игры, молодые люди смогут применить в создании реальных проектов.

Актуальность

Современные тенденции рассматриваются как переход от индустриального к постиндустриальному производству, трансформация рыночной модели, формирование 6 технологического уклада, построение цифровой экономики и смарт-общества. Ключевой компонент развития – опора на человеческий капитал. Особым носителем, от которого зависят скорость и содержание изменений, выступает молодежь. В новых условиях определение профессионального будущего становится еще более сложным и ответственным процессом. Для профессиональной успешности требуется овладение надпрофессиональными навыками (компетенциями): критическое и системное мышление; креативность, адаптивность, коммуникабельность, работа в режиме высокой неопределенности и быстрой смены условий задач, умение управлять проектами и процессами и пр. Одним из эффективных способов формирования данных навыков у молодежи является вовлечение их в проектную деятельность. Ведь проект – это комплекс усилий, предпринимаемых в условиях неопределенности с целью получения конкретных уникальных результатов в рамках ограниченных ресурсов. Включение молодых людей в проектную работу развивает активные навыки поисковой, исследовательской, аналитической работы, а также создает фундамент для демонстрации практической стороны теоретических дисциплин, открывает новые возможности для формирования востребованных идей, реализации различных проектов, взаимодействию в команде, создания инновационных и мейкерских продуктов. А значит школьники и студенты могут лучше представить то профессиональное будущее, которое будет их ожидать через 5-7-10 лет. Простым и эффективным инструментом для формирования у молодежи навыков проектной деятельности является игра. Современные молодые люди выросли в период активного развития цифровых технологий и игровой индустрии, поэтому игры для них являются органичной средой для познания мира, в то время как использование традиционных методов приводит к потере интереса процессу обучения. Различные варианты игр (деловые, ролевые, трансформационные, креативные, проектно-карточные и пр.) развивают свободу мышления, действия и познания, в них раскрывается потенциал жизнестворчества, снимаются ограничения и страхи неудачи, реализуется способность к самоопределению. Игра радует, вдохновляет и заряжает энергией. В игре можно действовать свободно, не опасаясь порицания и осуждения, не боясь совершить

оплошность, а значит, игра становится для ребят средой, в которой можно апробировать новые навыки и модели взаимодействия. Апробация новых знаний и способов действий в игровом пространстве делает возможным безопасное, пошаговое тестирование алгоритма проектной деятельности.

Расписание мероприятий: с октября 2019 г. по апрель 2020 г.

Формат мероприятий:

- Проектный клуб (14 игр, раз в две недели, библиотеки и ЦМИТ Москвы)
- Большие игровые сессии (7 встреч в Москве, Санкт-Петербурге, Самаре, Пензе и пр.)
- Обучающие интенсивы для наставников (4 мероприятия)